



Ausrichter des Hallenturniers ist die JSG Beuel.

1. Mannschaftsmeldebögen/Spielberichtsbögen (bitte leserlich ausfüllen) und Spielerpässe sind 15 Minuten vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung abzugeben. Die Rückennummern sind entsprechend der Trikotnummern einzutragen.
2. Alter der Spieler/innen:
Es dürfen nur spielberechtigte Spieler(innen) eingesetzt werden. Ansonsten gelten die Stichtage des WDFV für die Saison 2023/2024.
 - U19 Turnier Jahrgang: 2005/2006/2007
 - U17 Turnier: Jahrgang: 2007/2008/2009
 - U15 Turnier: Jahrgang: 2009/2010
 - U13 Turnier: Jahrgang 2011/2012
 - U11 Turnier: Jahrgang 2013
 - U10 Turnier: Jahrgang 2014
 - U9 Turnier: Jahrgang 2015
 - U8 F-Jugend Spielefest: Jahrgang 2016
 - U7/Bambini Spielefest: Jahrgang 2017 und jünger
3. Spielfelder:
U19 bis einschl. U9 spielen auf Handballtore über die gesamte Hallenlänge.
4. Spielzeit:
Die Spieldauer ist im Spielplan festgelegt.
5. Auswechslungen:
Es darf beliebig ein- und ausgewechselt werden ("Fliegender Wechsel"), aber nur im Bereich der Mittellinie.
6. Mannschaftsgröße:
Eine Mannschaft kann aus beliebig vielen Spielern bestehen.
Gespielt wird mit
 - 4 Feldspieler und 1 Torwart bei den folgenden Turnieren: U19, U17 und U15.
 - 5 Feldspieler und 1 Torwart bei den folgenden Turnieren: U13, U12 und U11.
 - 6 Feldspieler und 1 Torwart bei den folgenden Turnieren: U10 und U9
7. Anstoß:
Die auf dem Spielplan zweitgenannte Mannschaft hat Anstoß.
8. Freistoß:
Es gibt nur indirekt Freistöße und diese können zum Torerfolg führen.
9. Persönliche Strafen:
Sind die Verwarnungen: gelbe Karte, der Feldverweis auf Zeit (2 Minuten) und der Feldverweis auf Dauer (rote Karte). Bei Feldverweis auf Dauer entscheidet die Turnierleitung über eine angemessene Strafe.

10. Spielwertungen:

Für einen Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden gibt es 1 Punkt. Sollten nach den Gruppenspielen Mannschaften punktgleich stehen, entscheiden folgende Kriterien über die Platzierung:

1. Tordifferenz
2. Ergebnis der direkten Begegnungen
3. Mehrzahl der erzielten Tore
4. Wenn nur eins von zwei (oder mehr Teams weiterkommen können), entscheidet ein 8- bzw. 11 Meterschießen (drei Schützen)
5. Wenn beide oder mehrere Teams schon weiter sind, entscheidet das Los über die Platzierung

11. Einsprüche und Fragen zum Turnierablauf sind nur vom Mannschaftsbetreuer ausschließlich an die Turnierleitung zu richten. Einsprüche (nicht gegen Tatsachenentscheidungen der Schiedsrichter) können nur bis zum Ende des nachfolgenden Spiels eingereicht werden. Die Turnierleitung entscheidet bei Einsprüchen sofort. Die Entscheidungen sind unanfechtbar.

12. Trikots / Spielerkleidung:

Die im Spielplan zweitgenannte Mannschaft muss bei „Trikotgleichheit“ ihre Trikots wechseln bzw. die von der Turnierleitung ausgehändigten „Leibchen“ überziehen. Es besteht Schienbeinschonerpflicht.

13. K.O. Spiele

In den K.O.-Spielen folgt bei einem Unentschieden sofort ein Strafstoßschießen (je 3 Schützen pro Team). Bei einem Gleichstand treten erst die restlichen, bei Abpfiff auf dem Spielfeld befindlichen Spieler an und dann in unveränderter Reihenfolge die 3 ersten Schützen, es werden im „Sudden Death“ Modus bis zur Entscheidung die Strafstöße ausgeführt.

14. Turniermodus

Den Turniermodus wird in den jeweiligen Spielplänen geregelt.

Bild-, Video- und Tonaufnahmen

Die Turnierleitung weist darauf hin, dass die Turnierleitung und von ihr bestimmte Fotografen/innen im Rahmen der Berichterstattung über Turnier Aufnahmen von den Spielen und Mannschaften anfertigen und diese veröffentlichen wird. Darüber hinaus bleibt das Recht am eigenen Bild ohne weitere Einschränkungen bestehen.

Der Veranstalter bzw. der Ausrichter übernimmt keine Haftung für Körper- und Sachschäden, persönliche Ausrüstung sowie Wertgegenstände. Die Turnierleitung hält sich einen Abbruch des Turniers vor.

Die Turnierleitung

